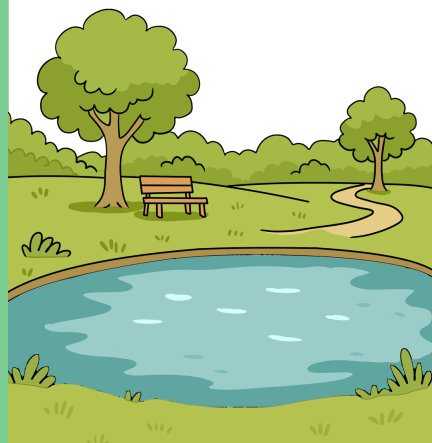




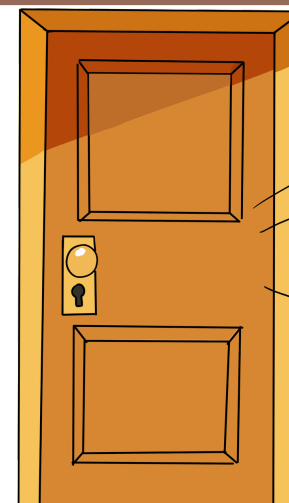
PRISÃO



AUSÊNCIA



EXPLORAÇÃO



SONS E SINAIS



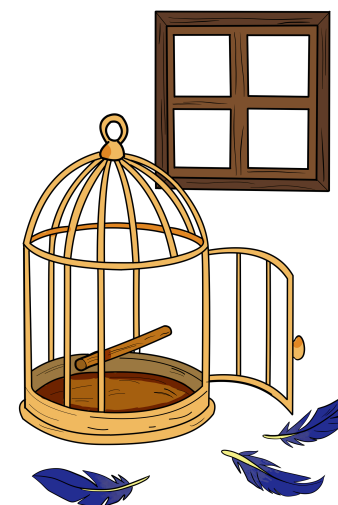
FRUTAS E COMIDAS



TRANSPORTE



DECORAÇÃO



GAIOLA



VENDA



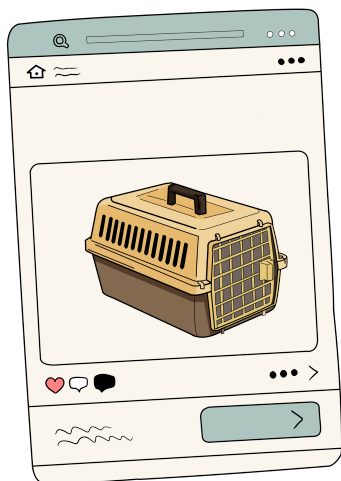
GARAGEM



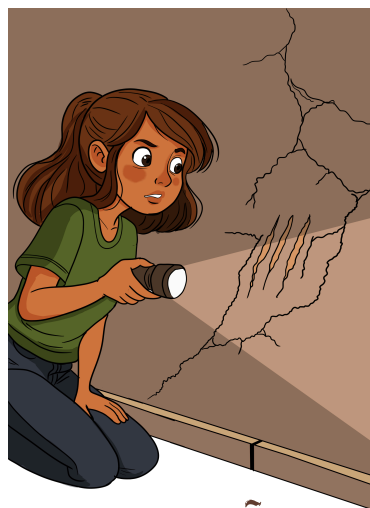
OBJETO



PERDA



ANÚNCIO DE VENDA



ARRANHÕES

REPTÉIS NÃO VIVEM
BEM PRESOS EM
POTES. PRECISAM DE
ESPACO, NÃO DE
FRASCOS.

UM PARQUE SEM
ANIMAIS FICA
TRISTE, VAZIO E
SEM VIDA.

ELES NÃO SÃO
BRINQUEDOS, NEM
OBJETOS PARA
FOTO, LEMBRE-SE
QUE ELES SÃO SERES
VIVOS!

QUANDO OUVIMOS
SONS ESTRANHOS,
ALGUÉM PODE
PRECISAR DE
AJUDA.

ANIMAIS DEIXAM
SINAIS QUANDO
PASSAM POR
AQUI.

ELES NÃO
DEVERIAM VIAJAR
EM CAIXAS. NÃO
SÃO LUGARES
PARA ANIMAIS
VIVEREM.

ANIMAIS VIVOS
NÃO SÃO
DECORAÇÃO NEM
ENFEITE PARA SUA
PAREDE.

GAIOLAS
MACHUCAM E
TIRAM A
LIBERDADE.

**SE A VENDA É
ESCONDIDA,
ALGO PODE NÃO
ESTAR CERTO.**

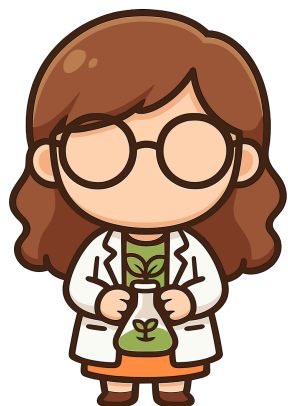
**CHEIROS RUINS
PODEM MOSTRAR
QUE ALGO NÃO
ESTÁ CERTO.**

**ELES FICAM
CANSADOS
QUANDO SÃO
USADOS POR
PESSOAS.**

**COMPRAR
ANIMAIS PODE
MACHUCAR E
FAZER ELES
MORREREM.**

**ANIMAIS NÃO
SÃO COISAS
PARA VENDER.**

**MESMO SEM VER,
PODEMOS
PERCEBER UM
ANIMAL PRESO.**



Aprendendo a Cuidar dos Animais Silvestres



- Imprima as cartas do jogo.
- Recorte cada carta seguindo as linhas.
- Embaralhe todas as cartas e coloque-as viradas para baixo.
- Cada jogador vira duas cartas por vez.
- Uma carta terá um desenho e a outra terá uma frase.
- Se o desenho combinar com a frase, o par é formado.
- Se não combinar, vire as cartas novamente.
- O jogo continua até todos os pares serem encontrados.



Este é um jogo da memória interativo ajuda crianças a relacionar imagens e histórias enquanto aprendem a respeitar os animais silvestres.



Pais e responsáveis podem ajudar lendo as frases em voz alta e conversando com a criança sobre o que ela vê na imagem. Não existe resposta errada: o mais importante é pensar, conversar e aprender juntos.

Divirta-se aprendendo!