

Universidade Federal de Sergipe REITOR

Prof. Dr. Angelo Roberto Antoniolli

VICE-REITOR

Prof. André Maurício Conceição de Souza

CAPA E EDITORAÇÃO ELETRÔNICA Jean Carvalho Santos

REVISÃO GERAL

Maria Augusta Silveira Netto Nunes

REVISÃO DO PORTUGUÊS

Erickson Santos de Alcântara

FICHA CATALOGRÁFICA ELABORADA PELA BIBLIOTECA CENTRAL DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE

R425r

Reputação e confiança em computação [recurso eletrônico] : parte 2 / Ícaro Dantas Silva ... [et al.]. – Porto Alegre : SBC ; São Cristovão : UFS, 2016.

20 p. : il. – (Almanaque para popularização de ciência da computação. Série 2, Inteligência artificial ; v. 10)

ISBN 978-85-7669-314-7

Computação – Medidas de segurança. 2. Inteligência artificial. I. Silva, Ícaro Dantas. II. Série.

CDU 004.8(059)





Cidade Universitária José Aloísio de Campos CEP - 490100-000 - São Cristóvão - SE

ALMANAQUE PARA POPULARIZAÇÃO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SÉRIE 2: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

VOLUME 10

Reputação e Confiança em Computação: parte 2

Sociedade Brasileira de Computação – SBC Porto Alegre - RS

AUTORES

Ícaro Dantas Silva Jones Granatyr Maria Augusta Silveira Netto Nunes Jean Carvalho Santos

Realização Universidade Federal de Sergipe

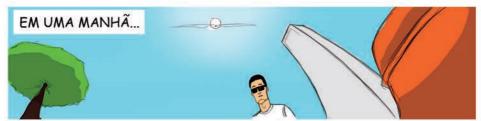
São Cristóvão - Sergipe - 2016

APRESENTAÇÃO

Essa cartilha foi desenvolvida como atividade do projeto de extensão para popularização de Ciência da Computação em Sergipe apoiado pela PROEX-UFS e projeto da Bolsa de Produtividade CNPq—DTII coordenado pela professora Maria Augusta Silveira Netto Nunes em desenvolvimento no Departamento de Computação/Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PROCC) — UFS. O público alvo das cartilhas são jovens pré-vestibulandos e graduandos em anos iniciais. O objetivo é fomentar ao público sergipano e nacional o interesse pela área de Ciência da Computação.

As cartilhas da série de Inteligência Artificial descrevem sobre a área da Ciência da Computação que busca simular a inteligência humana por meio de mecanismos computacionais. Esta cartilha busca levar o leitor ao entendimento do que é e como funciona um modelo de confiança e reputação, apresentando as principais dimensões existentes nos modelos. As dimensões são um conjunto de fatores que devem ser levados em consideração quando um sistema de confiança e reputação é construído, sendo os mesmos explanados nesta cartilha.

(Os Autores)

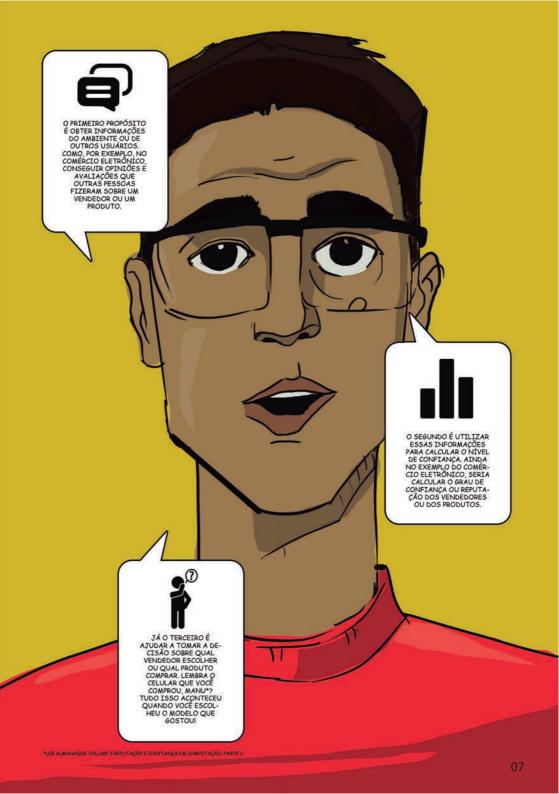


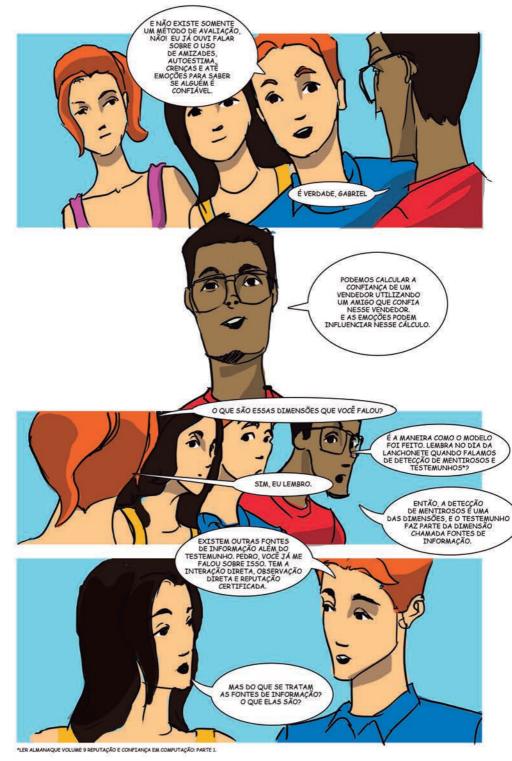


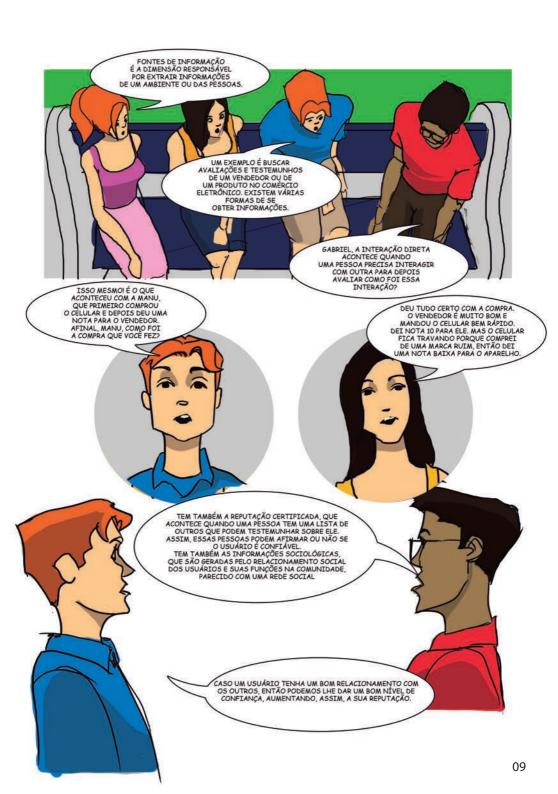


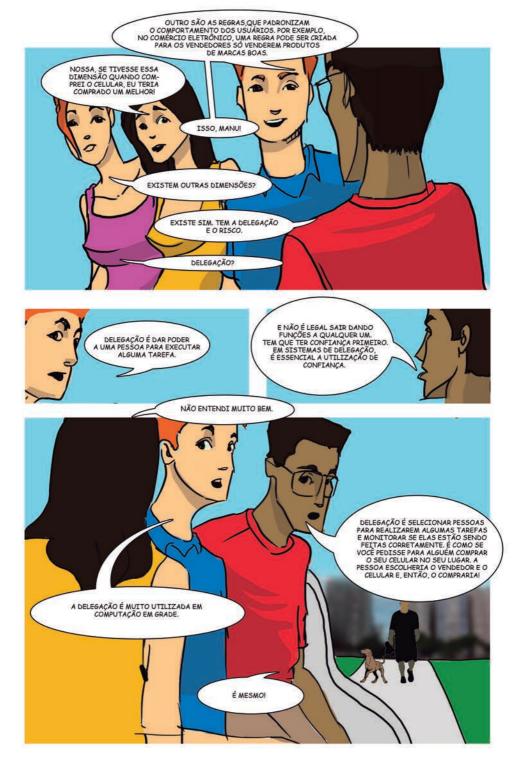














O RISCO É UTILIZADO PARA CALCULAR A CONFIANÇA SE ESTIMARMOS O RISCO DE DAR ALGO ERRADO PARA



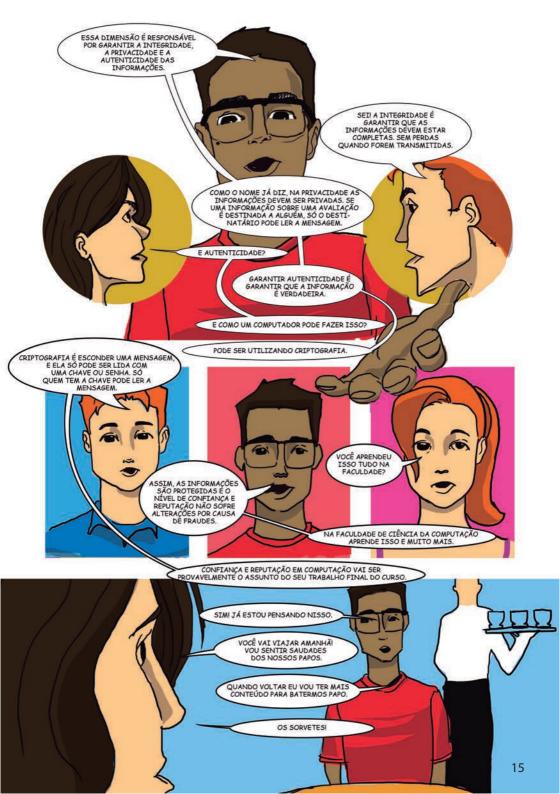


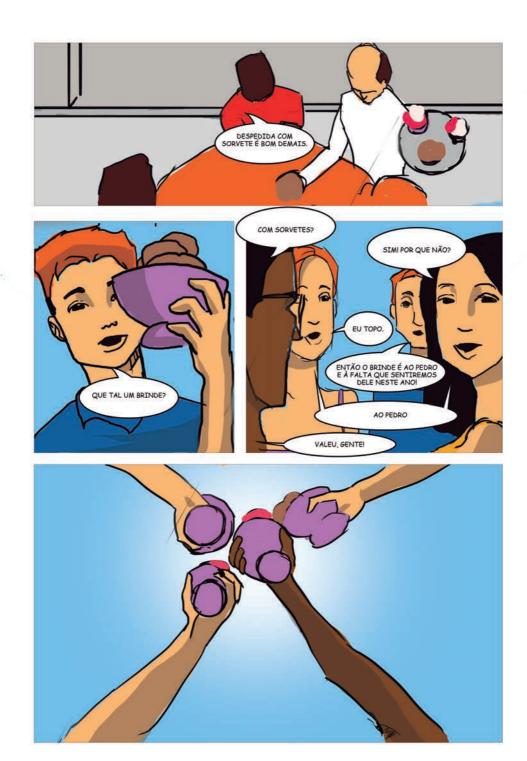
















REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

J. Granatyr, V. Botelho, O. R. Lessing, E. E. Scalabrin, J. -P. Barthes, and F. Enembreck. Trust and reputation models for multiagente systems. ACM Computer Surveys, 48(2): 27: 1 {27: 42, Outubro 2015.

MAIS CARTILHAS EM: HTTP://200.17.141.213/~GUTANUNES/PUBLICATION OU HTTP://MENINASNACOMPUTACAO.UFS.BR/

SOBRE OS AUTORES

ÍCARO DANTAS SILVA

Bolsista de Iniciação Científica (PIBIC); Bacharelando em Ciência da Computação na Universidade Federal de Sergipe - UFS.

JONES GRANATYR

Doutorando em Informática bolsista da CAPES e Mestre em Informática bolsista do CNPq (2011), ambos na área de Inteligência Artificial. No mestrado trabalhou dentro do contexto do projeto PAI-L (Piloto Automático Inteligente para Locomotivas) financiado pela FINEP (Financiadora de Estudos e Projetos), o qual teve como objetivo o desenvolvimento de um software inteligente para condução de locomotivas de carga. Possui Especialização em Segurança em Redes de Computadores e Banco de Dados Distribuídos (2007) e Graduação em Sistemas de Informação (2004). Trabalha em projetos de pesquisa relacionados a área Inteligência Artificial, tais como Sistemas Especialistas, Mineração de Dados, Mineração de Textos, Sistemas Multiagente, Aprendizagem de Máquina e Computação Afetiva. Entre os anos de 2011 e 2012 foi bolsista de produtividade nível B1 do CNPq, trabalhando com Raciocínio Baseado em Casos no software JUSTINIA (Justiça Inteligente Apoiada em Inteligência Artificial). Em 2010 teve sua empresa contemplada com financiamento modalidade subvenção econômica da FINEP vinculado ao projeto PRIME (Primeira Empresa Inovadora). Atualmente é líder do grupo de pesquisa de Inteligência Computacional do CNPq e Universidade do Contestado. É também membro do grupo de pesquisa de Agentes de Software da Pontifícia Universidade Católica do Paraná. Leciona na Universidade do Contestado - SC no curso de Ciência da Computação e na União de Ensino do Sudoeste do Paraná - UNISEP de Francisco Beltrão - PR no curso de Sistemas de Informacão.

MARIA AUGUSTA SILVEIRA NETTO NUNES

Bolsista produtividade DTI-CNPq. Professor Adjunto IV do Departamento de Computação da Universidade Federal de Sergipe. Membro do Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PROCC) na UFS. Pós-doutora em Propriedade Intelectual pelo Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI)- 2016. Doutora em "Informatique pela Université de Montpellier II - LIRMM em Montpellier, França (2008). Realizou estágio doutoral (doc-sanduíche) no INESC-ID-IST Lisboa- Portugal (ago 2007-fev 2008). É mestre em Ciência da Computação pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul (1998) e possui graduação em Ciência da Computação pela Universidade de Passo Fundo (1995). Possui experiência acadêmico-tecnológica na área de Ciência da Computação e Inovação Tecnológica/Propriedade Intelectual. Atualmente, suas pesquisas estão voltadas, principalmente na área de inovação Tecnológica usando Computação Afetiva na tomada de decisão Computacional. Forrnece consultoria em PI em Software e patente.

JEAN CARVALHO SANTOS

Graduando em Design Gráfico Pela Universidade federal de Sergipe. Possui experiência nas áreas de design de interfaces digitais, design editorial e ilustração com foco na criação de personagens, storyboards e ilustração publicitária.

AGRADECIMENTOS

À CAPES, SBC, CNPq, FAPITEC, DCOMP, PROCC, CINTTEC e PROEX.























